



2 SPIELER MAX



2

Aufbau

Entfernt
24 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Deckt nach euren
beiden 1. Karten
1 zufällige Karte vom
Nachzugstapel auf.



Deckt nach euren
beiden 2. Karten
1 zufällige Karte vom
Nachzugstapel auf.



Stärkste Combo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



Jeder startet 3 Runden.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



2 SPIELER MAX



2

Aufbau

Entfernt
24 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Deckt nach euren
beiden 1. Karten
1 zufällige Karte vom
Nachzugstapel auf.



Deckt nach euren
beiden 2. Karten
1 zufällige Karte vom
Nachzugstapel auf.



Stärkste Combo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



Jeder startet 3 Runden.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



3

Aufbau

Entfernt
12 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



3

Aufbau

Entfernt
12 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



3

Aufbau

Entfernt
12 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



3

Aufbau

Entfernt
12 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 3 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 4 Karten.



4-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„4 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER MAX

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße

„Straight Flush“



②

Gleicher Wert

„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe

„Flush“



④

Straße

„Straight“



⑤

Höchste Werte

„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach



5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



5

Aufbau

Entfernt
4 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



6

Aufbau

Entfernt
0 Karten.



Eine Runde

Jeder spielt
insg. 2 Karten.



Stärkste Kombo

Bestimmt die
besten 5 Karten.



5-Karten-Kombos

stark

Beispiele:

①

Einfarbige Straße
„Straight Flush“



②

Gleicher Wert
„5 of a Kind“



③

Gleiche Farbe
„Flush“



④

Straße
„Straight“



⑤

Höchste Werte
„High Cards“



schwach